

Bibliographie de l'intervenant

Ouvrages :

Trémel L., 2001, *Jeux de rôles, jeux vidéo, multimédia : les faiseurs de mondes*. Paris, PUF.
Santolaria N., Trémel L. (coords.), 2004, *Le grand jeu. Débats autour de quelques avatars médiatiques*. Paris. PUF.
Fortin T., Mora Ph. , Trémel L., 2006, *Les jeux vidéo : pratiques, contenus et enjeux sociaux*. Paris, Ed. L'Harmattan, coll. "Champs visuels".
Trémel L, coord., 2009, *Les pratiques audiovisuelles : réflexions sur des questions d'éducation, de culture et de consommation de masse*. Dijon, Editions d'un Autre genre.

Voir notamment dans ce dernier livre : « La diffusion des « nouvelles technologies » dans l'école et hors l'école : controverses en éducation » et « Des jeux vidéo à la « réalité virtuelle » : réflexions sur un objet d'études aux prises avec la réalité sociale. ».

Articles parus dans des revues scientifiques :

Trémel L., 2001, "Les "jeux vidéo" : un ensemble à déconstruire, des pratiques à analyser", *Revue française de pédagogie*, n°136,
Trémel L., 2004, "Les jeux de rôles, les jeux vidéo et le cinéma : pratiques sociales, reproblématisation de savoirs et critique", in *Education et Sociétés. Revue internationale de sociologie de l'éducation*, n°10.
Trémel L., 2007, « Jeux, éducation et socialisation politique : contribution au rappel de la permanence d'un processus », in *Géographie, Economie, Société*, Vol. 9 n°1.

Articles de vulgarisation (récents) :

* "Les jeux de simulation : pratiques et idéologies", in *La lettre de l'ALF*, n°31, Février 2004.
* "Les jeux vidéo : outils pédagogiques ou vecteurs de l'idéologie dominante ?", article paru dans *Les Cahiers pédagogiques*, n°448 (édition mise en ligne), voir : http://www.cahiers-pedagogiques.com/pedagogie_dossiers.php3, décembre 2006.
* "Du soldat au manager. Le rôle social des jeux en temps de guerre et de paix", in *Les cahiers du jeu vidéo*, Volume 1 : La guerre, octobre 2008.
* "Jeux vidéo et éducation", in *Cahiers pédagogiques*, n°470, février 2009.

Contributions au forum du site de Philippe Meirieu :

<http://www.meirieu.com/FORUM/forumsommaire.htm>

Articles :

"Des jeux (et accessoirement du pain!)... pour les enfants de pauvres" - 13 décembre 2005
"GTA IV serait-il un produit éducatif ?" - 8 mai 2008

Billet d'humeur :

A propos des jeux vidéo... et autres avatars médiatiques.... - 9 juillet 2007
(les liens mentionnés ici sont malheureusement aujourd'hui inopérants)